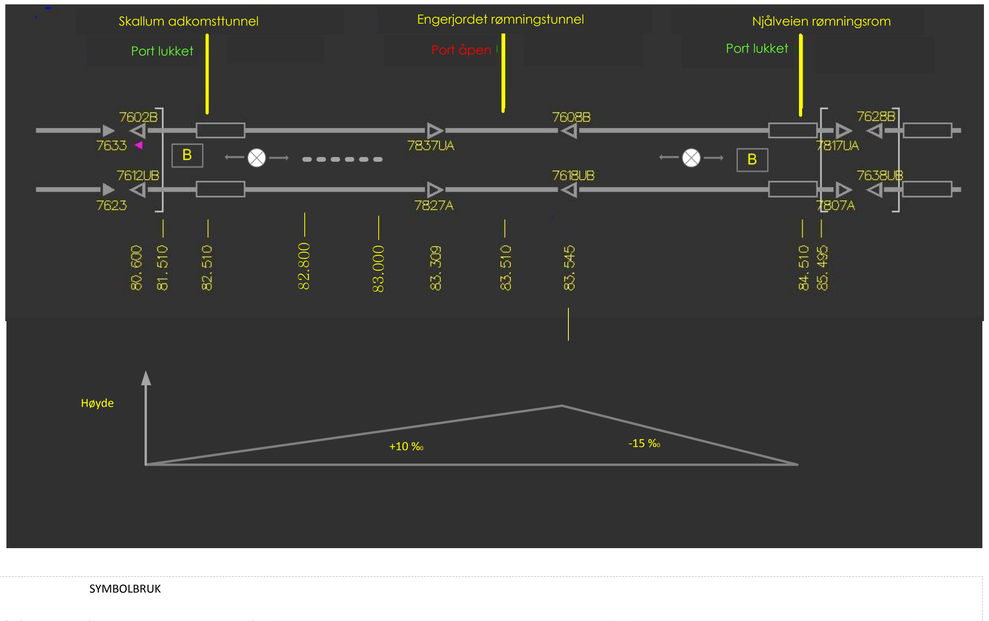
Vedlegg 1 – veiledende mal for tunnelbilder



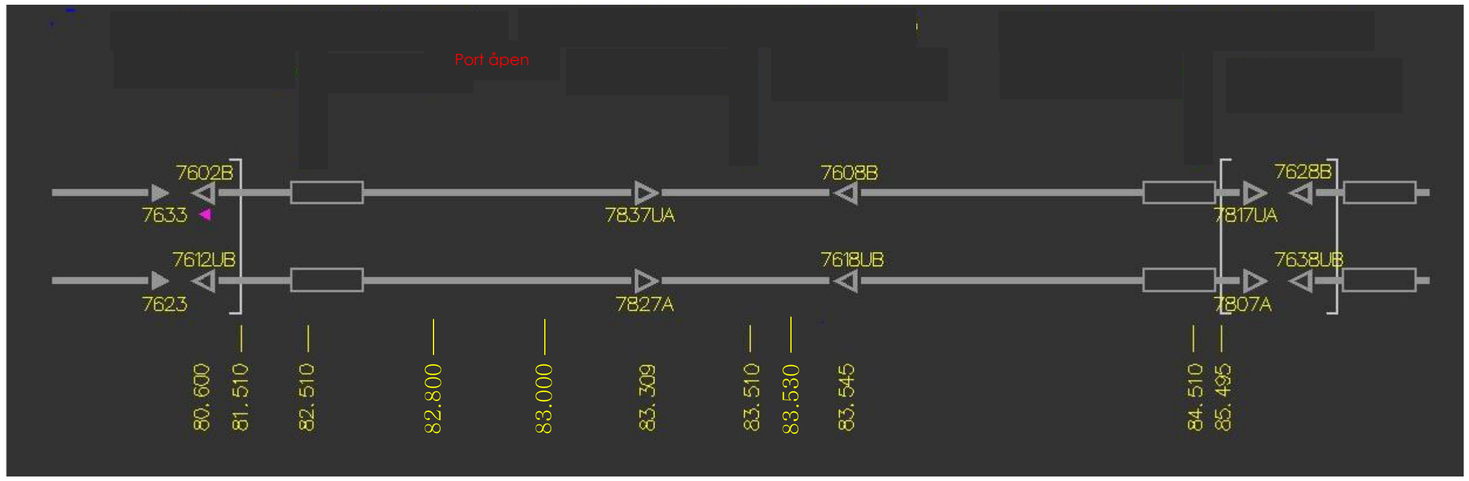
SYMBOLBRUK

3.	Vifter i tunnel av. Utforming: Grått symbol Plasseres i begge ender av tunnel.
4.	Vifter i tunnel på, retning A. Utforming: Grått symbol med grønn pil som angir retning. Plasseres i begge ender av tunnel.
5.	Lys i tunnel av. Utforming: Grå B med grå ramme. Plasseres i begge ender av tunnel.
6.	Lys i tunnel på. Utforming: Gul B med grå ramme. Plasseres i begge ender av tunnel.
1.	Lys i tunnel p Slås av automatisk Utforming: Gul B med liten gul A i grå ramme Plasseres i begge ender av tunnel.

	Fysisk hinder mellom spor
	Rømningsvei i form av rømningstunnel, adgangstunnel eller rømningsrom. Navngiving:. «<Navn> Type rømningsvei»
	Tunnelmunning. Navngivning: «Tunnelmunning (<navn nærmeste stasjon>)»

Port lukket Port åpen	Rømningsporter/dører lukket eller åpne.
Port lukket Port åpen	Presenteres Enten en vet at tekststreng bytter farge Eller to tekststrenger, der aktiv vises med grønn tekst

Vedlegg 2- veiledende mal for tunnel i oversikts-og detaljbilde
(Merk. I hovedsak tunnelrelaterte indikeringer er vist i mal)



SYMBOLBRUK

	Rømningsvei i form av rømningstunnel, adgangstunnel eller rømningsrom. Navngiving:. «<Navn> Type rømningsvei»
	Tunnelmunning. Navngivning: «Tunnelmunning (<navn nærmeste stasjon>)»

Port åpen	Dører/porter for en eller flere rømningsvei(er) er åpne